1) No seu projeto, abra a classe Avaliador.php e adicione um novo atributo:

private $maioresLances;

Também já crie o seu *getter*:

/\*\*

\* @return Lance[]

\*/

public function getMaioresLances(): array

{

return $this->maioresLances;

}

2) Ainda na classe Avaliador, no final do método avalia, adicione o código para pegar os maiores lances:

$lances = $leilao->getLances();

usort($lances, function (Lance $lance1, Lance $lance2) {

return $lance2->getValor() - $lance1->getValor();

});

$this->maioresLances = array\_slice($lances, 0, 3);

3) Agora, abra a classe AvaliadorTest e adicione um novo método de teste:

public function testAvaliadorDeveBuscar3MaioresValores()

{

$leilao = new Leilao('Fiat 147 0KM');

$joao = new Usuario('João');

$maria = new Usuario('Maria');

$ana = new Usuario('Ana');

$jorge = new Usuario('Jorge');

$leilao->recebeLance(new Lance($ana, 1500));

$leilao->recebeLance(new Lance($joao, 1000));

$leilao->recebeLance(new Lance($maria, 2000));

$leilao->recebeLance(new Lance($jorge, 1700));

$leiloeiro = new Avaliador();

$leiloeiro->avalia($leilao);

$maiores = $leiloeiro->getMaioresLances();

static::assertCount(3, $maiores);

static::assertEquals(2000, $maiores[0]->getValor());

static::assertEquals(1700, $maiores[1]->getValor());

static::assertEquals(1500, $maiores[2]->getValor());

}

4) Novamente execute os testes na linha de comando:

vendor\bin\phpunit --colors tests

Veja a saída do **PHPUnit**.